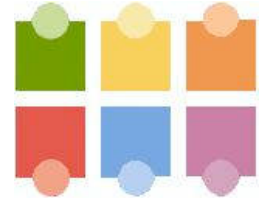


Gesamtschule  
Holweide  
Burgwiesenstr. 125,  
51067 Köln  
[www.igs-holweide.de](http://www.igs-holweide.de)  
0221 96 95 30



## Nutzungsregeln für die Beachanlage:

1. Der Platz ist in der Regel ab 16.00 Uhr frei nutzbar.

**2. Da der Platz öffentlich zugänglich ist können wir keinerlei Gewähr für den ordnungsgemäßen Zustand, insbesondere hinsichtlich von Glasscherben in der Anlage und um die Anlage herum geben. Eine Haftung unsererseits für Verletzungen jedweder Art müssen wir ausschließen.**

3. Nach dem Motto " Wer zuerst da ist kann spielen".  
allerdings sollte man sich als Beachspieler auch fair mit anderen Interessenten den Platz teilen. Das heißt nach Beendigung eines Matches ( zwei Gewinnsätzen nach einer Einspielzeit ) sollte man bei Bedarf den Platz freigeben. Bei **Reservierungen** ist es selbstverständlich, dass der Platz dann geräumt wird.

**Reservierungen** sind über Klaus Beyer möglich. Nach einer Spende an den Förderverein der Gesamtschule Holweide wird ein Platz reserviert. Die reservierten Zeiten werden am Ausgang zum Beachplatz ausgehängt und auf der Homepage der Schule veröffentlicht. Reservierungen gelten in der Regel für eine Saison ( April bis Oktober, inklusive der Ferien ). Die gesamte Anlage kann auch für einen Tag oder Wochenende ( Turnier etc. ) reserviert werden.  
**Ein Rechtsanspruch auf Reservierung und Nutzung besteht nicht.**

4. **Schulische** Veranstaltungen oder größere Turniere haben Vorrang.

5. **Beachvolleyball hat auf dem Beachsoccerfeld Vorrang.**

6. Nutzt bitte den großen Müllcontainer für Müll. Bitte alle Glasflaschen, auch fremde, sofort in den Müllcontainer, da nicht jeder verantwortungsbewusst mit dem Glas umgeht.

7. Anfragen zu Nutzungsmöglichkeiten für die Beachanlage an den Ganztagskoordinator Klaus Beyer 0221 96953-115 oder per Mail [kvs.beyer@t-online.de](mailto:kvs.beyer@t-online.de)

8. Spenden an den Förderverein der Gesamtschule Holweide, Burgwiesenstr. 125, 51067 Köln, Stadtparkasse Köln K. Nr. 84 72 32 6, BLZ 370 501 98